

alias

Javier Fernández Rivera - www.aurea.es

Antes de entrar en materia, es recomendable que el lector vaya copiando los codigos (ejps) a su mirc, con la finalidad de poder ver de una forma clara su resultado, al igual que ir cambiando eso mismos codigos que ya se han comprendido por los que tu vas inventando.

Vamos a la carga...

Los alias son comandos que creamos nosotros mismos para su posterior utilización en distintas partes de nuestro script.

Dentro de los alias se utilizan comandos usados por el mirc, o identificadores que se pueden situar en dichos comandos, por ello es recomendable que si usted no domina esos dos campos vuelva a retornar a ellos, puede hacerlo en la sección referida en el archivo mirc.hlp del propio mIRC.

Pasando a la practica.

Los alias debes de escribirlos en el editor del mirc, para acceder a la sección de los alias vas a: herramientas, luego a alias, o en el icono verde que trae /a de la barra de opciones del mirc.

La sintaxis de un alias esta compuesta por:

/nombre del comando /comandos

Donde en **/nombre del comando** pondremos un nombre de un comando inventado, por nosotros, a ser posible que vaya relacionado con el funcionamiento del propio alias, para poder recordarlo fácilmente cuando se precise.

Ej: **/saludo**

A continuación dejaremos un espacio y en donde la sintaxis corresponde a **/comandos**, pondremos los comandos que queremos que se ejecuten cuando escribamos el anterior comando inventado por nosotros.

Ej: **/echo -s Holas, como estas?**

Este comando te imprimira en la pantalla de estado el texto "Holas, como estas?", cuando tu escribas en el cuadro de edición de cualquier ventana el comando inventado **/saludo**.

Con lo cual el alias al completo del ejemplo, quedaria tal que así:

/saludo /echo -s Holas, como estas?

En los alias se pueden citar mas de un comando, para ello se puede hacer de dos formas, con la utilización de las llaves {}, para citar los comandos en columna, o con signo | si preferimos citarlos uno tras otro en la misma linea.

En caso de que utilizemos las llaves para poner varios comandos uno debajo del otro en forma de columna, dentro de un mismo alias, lo haremos de la siguiente manera:

```
/saludo {  
/echo -s holas, mi nick es $me  
/echo -s son las $time  
/echo -s hoy es $day  
}
```

Veamos en este alias utilizamos las llaves en un primer lugar a continuación del espacio que viene tras el comando inventado y en líneas posteriores situamos los comandos, el primero de ellos va a mostrar mi nick, puesto que el identificador \$me devuelve mi nick actual, el segundo y tercer comando hará el mismo resultado pero mostrando la hora y el dia, este en ingles. En un segundo lugar vemos que la llave cierra el alias y con el, los comandos que queramos que se ejecuten.

En caso de que deseemos poner todos los comando en una misma línea se haría pues, con el signo | este se obtiene pulsando **alt grafica + 1**.

El mismo alias empleando ese signo seria:

/saludo /echo -s holas mi nick es \$me | /echo -s son las \$time | /echo -s hoy es \$day

En este caso vemos como empezamos a utilizar el signo | al final del primer comando, es esencial dejar un espacio a cada lado del signo |. Al final del ultimo comando no se pone nada. Si nos fijamos el signo | sirve unicamente y esencialmente para la separación de un comando y otro, que se citan de una forma seguida.

Wueno, ahora un truquillo que se utiliza de forma continua en scripting. Es la sustitución del signo / que va situado antes de todo comando, puesto que es el simbolo predefinido por excelencia, por un espacio. En el ej anterior, dicho truquillo quedaría:

```
saludo echo -s holas mi nick es $me | echo -s son las $time | echo -s hoy es $day
```

Vemos como aquí el signo / a sido sustituido por un espacio.

También es muy útil la utilización de ciertos identificadores dentro de un alias como es el caso de \$?="texto" o \$!. En las proximas líneas nos refiriéremos a los identificadores como "id" para abreviar. Veamos un ej de todo ello:

```
Saludo Echo -s $?="Escriba aquí el saludo"
```

Esto hará que cuando escribas el comando **saludo** te aparezca una vantanita en la que escribirás algo y eso que has escrito se imprimirá en la ventana de estado una vez que des al ok de dicha ventana.

Pero lo dificil seria, ¿como utilizar eso mismo con la citación de mas comandos?, para que nosotros podamos utilizar lo que dimos de respuesta al id \$? en varios comandos, se haría con el id \$! que devuelve la respuesta dada por nosotros en la ventana, ejemplo :

```
saludo {
echo -s mi nombre es $?="Cual es tu nombre?"
echo -s ¿a que $! $+ , es un nombre chulo?
echo -s joe que uapo es mi nombre $!
}
```

Esto hará que cuando escribamos el comando **saludo** te salgá una ventana, la perteneciente al id \$? del primer comando, que te preguntara ¿Cuál es tu nombre?, a continuación el segundo comando te imprimira su texto, pero en lugar de \$! pondra la respuesta que has dado al anterior id \$?, y el id \$+ unira el id \$! con la coma con lo cual se deduce que su función es quitar espacios, puesto que si no lo pusieramos y situasemos la coma pegada al id este no seria leído como tal. El efecto del id \$! Se repitira en el tercer comando.

Cabe destacar la utilización del comando goto para hacer bucles dentro de un alias o de las estructuras condicionales if-then-else. Estos dos recursos serán mencionados en sus correspondientes secciones

En los alias también se pueden asignar funciones a determinadas teclas, es el caso de las de tipo → f1, f2,f3 etc, o teclas como, control y shift , para hacerlo solo debemos de poner el nombre de la tecla en el lugar del comando inventado. Ejemplos:

Para las de tipo de f+numero = (f*) :

F1 join #mieres #ayuda_scripting si pulsamos f1 entraras en el canal #mieres y #ayuda_scripting, lógicamente en caso de que estemos conectados.

F9 help si pulsamos f9 abrirá el archivo de ayuda del mirc (help.hlp)

Para las que utilizan la combinación de shift o control mas f*:

Sf2 part #asturias si utilizamos la tecla shift + f2, ejecuta la salida del canal #asturias

Cf7 topic #asturias_joven <nuevo topico> cambiara en el canal #asturias_joven el viejo topic por el nuevo, al apretar la tecla control + f7.

Para poder ejecutar en el cuadro de edición del mirc (donde normalmente escribimos) una línea de scripting o un alias, en el que los comandos vengas seguidos, en la misma línea y por tanto separados por el signo | se debe de poner el signo / doblemente en cada comando que se ha escrito.

La utilización del doble / signo se hace para indicar al mIRC que debe de leer esa línea, no como una línea de texto corriente, si no como una línea de scripting. Ejemplo de ello sería :

```
//nick Quasi | //kick $chan Drex | //mode # +b Drex
```

Esto hara:

- En el primer comando cambiara mi nick actual por el nick **Quasi**.
- En el segundo kikeara al nick drex del canal \$chan (te devuelve el canal actual).
- Y al tercer comando baneara o pondrá modo +b, a el nick Drex en el canal en el que este actualmente.

Para finalizar este manual, decir que los alias corresponden a uno de los apartados mas importante de scripting, puesto que ellos son los portadores de muchos comandos e identificadores, que se puedan utilizar dentro de las propias rutinas de nuestro script y asi facilitarnos en gran numero el trabajo de poner siempre los mismos comandos, aparte de poder crear uno mismo, tus propias secuencias de ellos.

En algunos apartados de scripting, nos referimos por ejemplo, a los popups, en los que no es cuestión de ponerse a citar comandos, a parte que dentro de este apartado de scripting hay un limite de capacidad, para ello se utilizan los alias, esto será explicado mas detalladamente en la sección popups.

